

Konsequenzen

Vorschläge für FATE Konsequenzen

Körperlich

Körperliche Konsequenzen treten vor allem im Kampf auf oder bei der Reinigung exotischer Riesenmixer mit Hexelfunktion.

Hieb Waffen

Schwerter, Äxte und ähnliches.

Leicht (-2)

- Fleischwunde
- Blut läuft in die Augen
- Gürtel zerschnitten

Mittel (-4)

- Tiefer Schnitt am Arm/Bein/Bauch
- Sehne am Arm/Bein angeschnitten

Schwer (-6)

- Arm/Bein gebrochen
- Tiefer Schnitt im Bauch
- Auge/Ohr verloren

Extrem (-8)

- Arm/Bein abgeschnitten
- Fast in zwei Teile zerschnitten

Stichwaffen/Schusswaffen

Dolche, Pistolen etc.

Leicht (-2)

- Fleischwunde
- Blut läuft in die Augen

Mittel (-4)

- Stich in den Arm/das Bein
- Lunge gestreift

Schwer (-6)

- Auge ausgestochen
- Lunge durchstoßen

Extrem (-8)

- Bauchschuss
- Herz durchbohrt

Schlagwaffen

Leicht (-2)

- Benommen
- Desorientiert
- Riesiger blauer Fleck
- Punkte vor den Augen

Mittel (-4)

- Zu benommen um wieder aufzustehen
- Arm ausgerenkt
- Extreme Übelkeit

Schwer (-6)

- Arm/Bein gebrochen
- Schädelbruch

Extrem (-8)

- Wirbelsäule gebrochen
- Kopf aufgeplatzt

Energieschaden

Leicht (-2)

- Arm/Bein fühlt sich taub an

- Außer Atem
- Punkte vor den Augen

Mittel (-4)

- Mittlere Verbrennung am Arm/Bein
- Extreme Übelkeit

Schwer (-6)

- Körperfett verdampft
- Arm/Bein brennt
- Fast Blind
- Kleidung, Knochen und Fleisch verschmelzen

Extrem (-8)

- Gliedmaße verbrennt zu Asche
- Teile des Gehirn verdampfen

Explosionen

Leicht (-2)

- Benommen
- Desorientiert
- Waffe liegt *irgendwo*

Mittel (-4)

- Extreme Übelkeit
- Arm/Bein angeknackst

Schwer (-6)

- Fast taub
- Fast blind
- Arm/Bein gebrochen
- Kleidung, Knochen und Fleisch verschmelzen

Extrem (-8)

- Gliedmaße abgerissen

- Große Teile des Körpers sind über den Raum verteilt und machen den Boden rutschig

Feuer

Fire... fire.... huhuhu

Leicht (-2)

- Angesengt

Mittel (-4)

- Mittlere Verbrennung am Arm/Bein
- Brennt lichterloh

Schwer (-6)

- Kleidung, Knochen und Fleisch verschmelzen
- Schwere Verbrennungen am ganzen Körper

Extrem (-8)

- Augen gekocht
- Gliedmaße komplett verbrannt

Mental

Mentale Konsequenzen können sehr unterschiedlich sein, je nach Situation,

Furcht

Typischerweise das Resultat eines Einschüchterungsversuchs.

Leicht (-2)

- Verunsichert
- Zögerlich

Mittel (-4)

- Erschrocken

Schwer (-6)

- In heller Panik

Extrem (-8)

- Wahnsinnig vor Angst

Täuschung

Eine andere Person (X) versucht den Charakter zu belügen und zu manipulieren.

Leicht (-2)

- Verwirrt
- Verunsichert

Mittel (-4)

- Offen für Vorschläge von X
- Vertraut X
- Kann X gut leiden

Schwer (-6)

- X ist viel vernünftiger als meine sogenannten Freunde!
- Verliebt in X

Extrem (-8)

- X hat immer Recht!
- Willenloser Liebessklave von X.

Streit

In einem Streit geht es darum, den anderen schlecht dastehen zu lassen.

Leicht (-2)

- Der ist aber heute komisch drauf!

Mittel (-4)

- Gilt als fanatisch/borniert/uneinsichtig in dieser Sache
- Weckt unangenehme Assoziationen

Schwer (-6)

- Gespött des Hofes/der Stadt
- Gefährlicher Irrer, den man wegsperren sollte

Extrem (-8)

- Der Lynchmob wartet
- Mächtige Feinde am Hof